

PAC DESARROLLO

CFGS Desarrollo de Aplicaciones

Módulo 09:



Programación de servicios y procesos

1S 2020/2021

INFORMACIÓN IMPORTANTE

Para la correcta realización de la PAC el alumno deberá consultar los contenidos recogidos en la **UF3** del material didáctico.

Requisitos que deben cumplirse en vuestros trabajos:

- Siempre que utilicéis información de Internet para responder / resolver alguna pregunta, tenéis que citar la fuente (la página web) de dónde habéis sacado aquella información.
- No se aceptarán respuestas sacadas de Internet utilizando la metodología de copiar y pegar. Podéis utilizar Internet para localizar información, pero el redactado de las respuestas ha de ser vuestro.
- Las respuestas a las preguntas deben estar bien argumentadas, no se admiten respuestas escuetas o monosílabas.
- La PAC debe entregarse en formato ZIP.
- Este ZIP, contendrá el proyecto realizado en Java
- En el caso de no realizarse la entrega en dicho formato el alumno se hace responsable de posibles incompatibilidades en la visualización de su entrega y por ende afectará a su calificación.

CRITERIOS DE CORRECCIÓN

1. Todos los programas realizados en la PAC deben realizarse con IDEcon que se pueda trabajar con el lenguaje Java
2. Para la realización de esta PAC es necesario que se utilicen las estructuras de control y las estructuras repetitivas siempre que sea posible.
3. Se deben poner comentarios para su mejor comprensión. Estos comentarios explicarán la funcionalidad del código. Se valorarán los comentarios en la parte de presentación.

En esta PAC se valorarán vuestro conocimiento sobre los **sockets** de conexión entre diferentes aplicaciones.

¿Qué tiene que realizar la aplicación?

Básicamente se va a centrar en una comunicación entre 1 cliente y 1 servidor.

¿Cuál va a ser la estructura de la PAC?

- Proyecto
 - src
 - server (package)
 - Main
 - Server
 - Tarea
 - client (package)
 - Main
 - Client

Como podemos observar debemos crear dos packages con la información correspondiente a cada uno de ellos.

Datos de conexión necesarios:

- Dirección: localhost
- Puerto: 9876

Comunicación entre cliente y servidor:

Servidor	Cliente
Inicia Servidor	
	Cliente se conecta
Pregunta nombre del cliente	
	Cliente envía su nombre
Servidor recibe nombre de cliente	
Servidor pregunta nº de tareas a realizar	
	Cliente envía nº de tareas a realizar
Bucle	Bucle:
Servidor envía al cliente nº de la tarea	
	Cliente recibe nº de tarea
Servidor solicita la descripción de la tarea	
	Cliente solicita al usuario la descripción de la tarea y se la envía al servidor
Servidor solicita el estado de la tarea	

	Cliente solicita al usuario
Fin bucle	Fin bucle
Servidor envía mensaje al cliente informando de que va enviar las tareas	
Servidor envía todas las tareas	
	Cliente recibe la información de las tareas.

Clase Tarea:

- String descripción
- String estado.

¡Buen trabajo!

